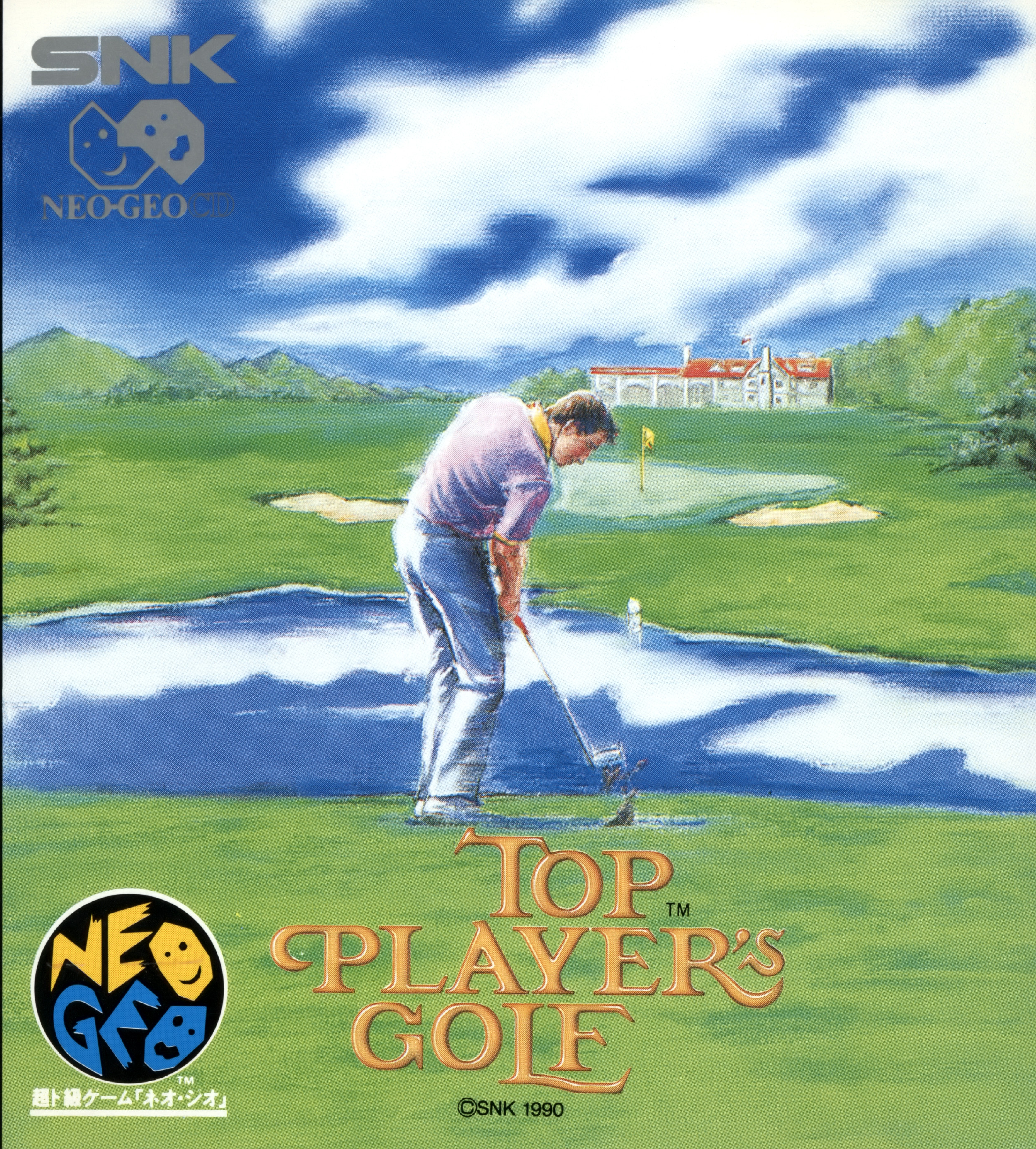
トッププレイヤーズ・ゴルフ

REAL GOLF GAME



TOP PLAYER'S GOLF

はじめに

この度はネオジオCD専用ソフト『トッププレイヤーズ・ゴルフ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、ドラマチックなリアル・ゴルフの醍醐味を存分にお楽しみください。

TOP PLAYER'S GOLF

TOP PLAYER'S GOLF USER'S MANUAL

CONTENTS

目　次

使用上の注意……3
操作方法・ゲームの始め方……7
メニュー選択の説明……8
モード選択の説明……9
その他の画面の説明……10
各ゲームのルール……12
ローカルルール……13
キャラクターの紹介……14

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（ ）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

[ミュージック再生　標準コマンド]

▶	(PLAY)	演奏
▶▶▎	(AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
▎◀◀	(AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶	(SEARCH FF)	早送り
◀◀	(SEARCH REW)	早戻し
■	(STOP)	停止
❚❚	(PAUSE)	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM（バックアップメモリー）を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法
1ホール終了するごとに、それまでの進行データが自動的に内蔵RAMに記録（セーブ）されます。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード（呼び出し）方法
ゲームデータがセーブされていれば、「ストロークプレイ」・「マッチプレイ」・「ナッソーゲーム」の3種類からゲームを選択した後で、「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、セーブされているホールの最初からゲームが始まります。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方
コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。
■「タイトル画面」への戻り方
コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。
※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。
●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。
●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。
●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

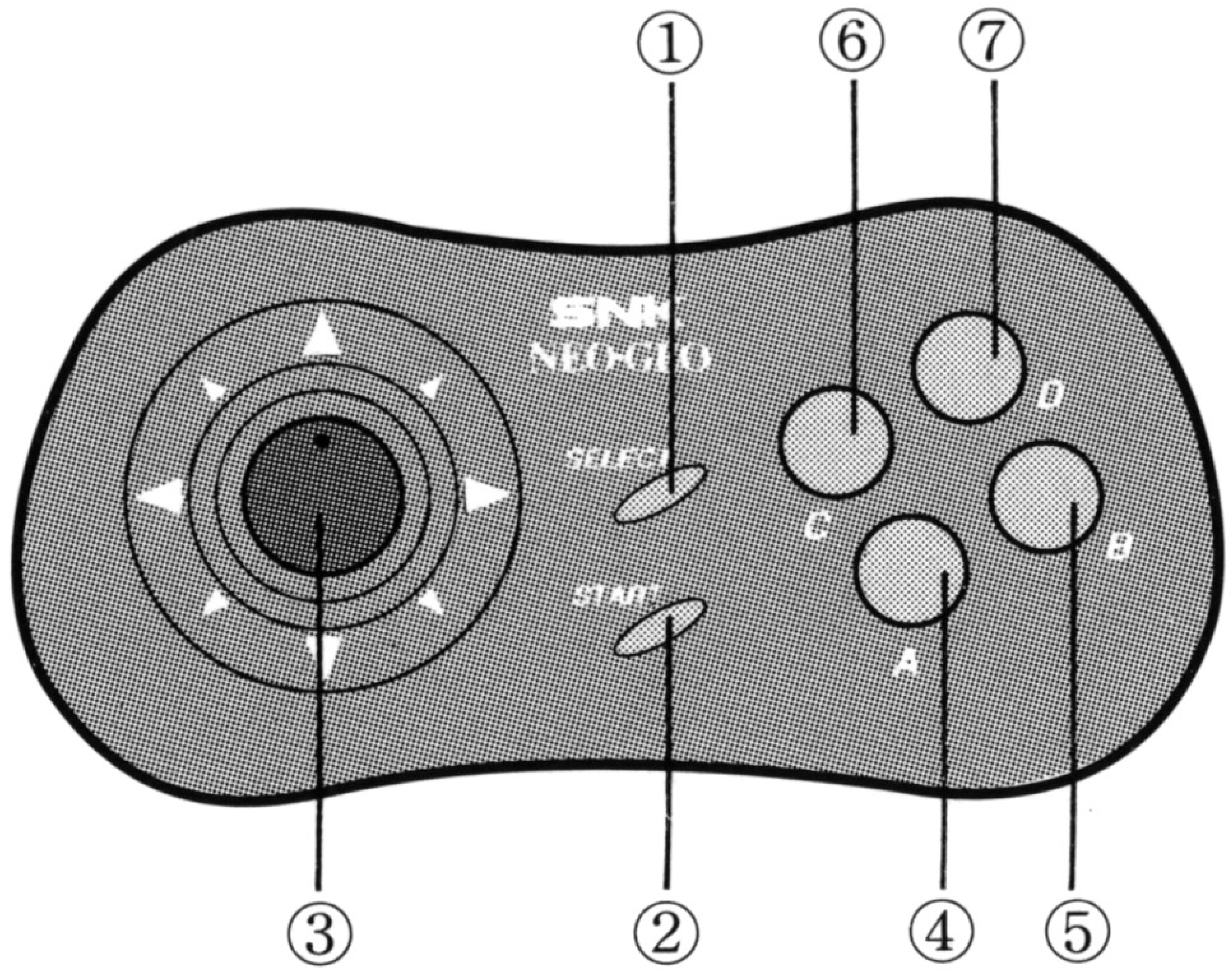
健康上の注意

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになり、お子様に必ずお伝えください。
●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずお取りください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビからは出来るだけ離れてください。
●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。
★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

CONTROLS

操作方法



■コントローラー各部の説明

【1】セレクトボタン
　　このゲームでは使用しません。

【2】スタートボタン
　　ゲームスタートに使用します。

【3】8方向レバー
　　ボールの方向・モード、メニュー選択の操作に使用します。

【4】Aボタン
　　ショット・クラブ選択・画面の送り等に使用します。

【5】Bボタン
　　クラブ選択・キャンセル・画面を前に戻す等に使用します。

【6】Cボタン
　　このゲームでは使用しません。

【7】Dボタン
　　スコアーの表示に使用します。

GAME START

ゲームの始め方

タイトル画面の表示中に、スタートボタンを押すと、1P・2P選択画面が表示されます。
レバーで選択後、Aボタンで決定します。次にゲーム選択画面に変わりますので、ゲームの種類を3つの中から選択してください。

メニュー選択

■ゲームの選択

以下の 3 つの中から遊びたいゲームをレバーで選択、Aボタンで決定してください。

STROKE PLAY ストロークプレイ… 18ホールをプレイして、その合計打数(ストローク)を競います。

MATCH PLAY マッチプレイ……… ホールごとに勝敗を競い、勝ち越しホール数の多い方が勝ちです。

NASSAU GAME ナッソーゲーム…… 9 ホールをプレイして、その勝敗やスコアを全てポイントに置き換えて競います。

※詳しくは“各ゲームのルール”のページをご覧ください。

■キャラクターの選択

使用するキャラクターを 4 人の中からレバーで選び、Aボタンで決定します。

■コースの選択

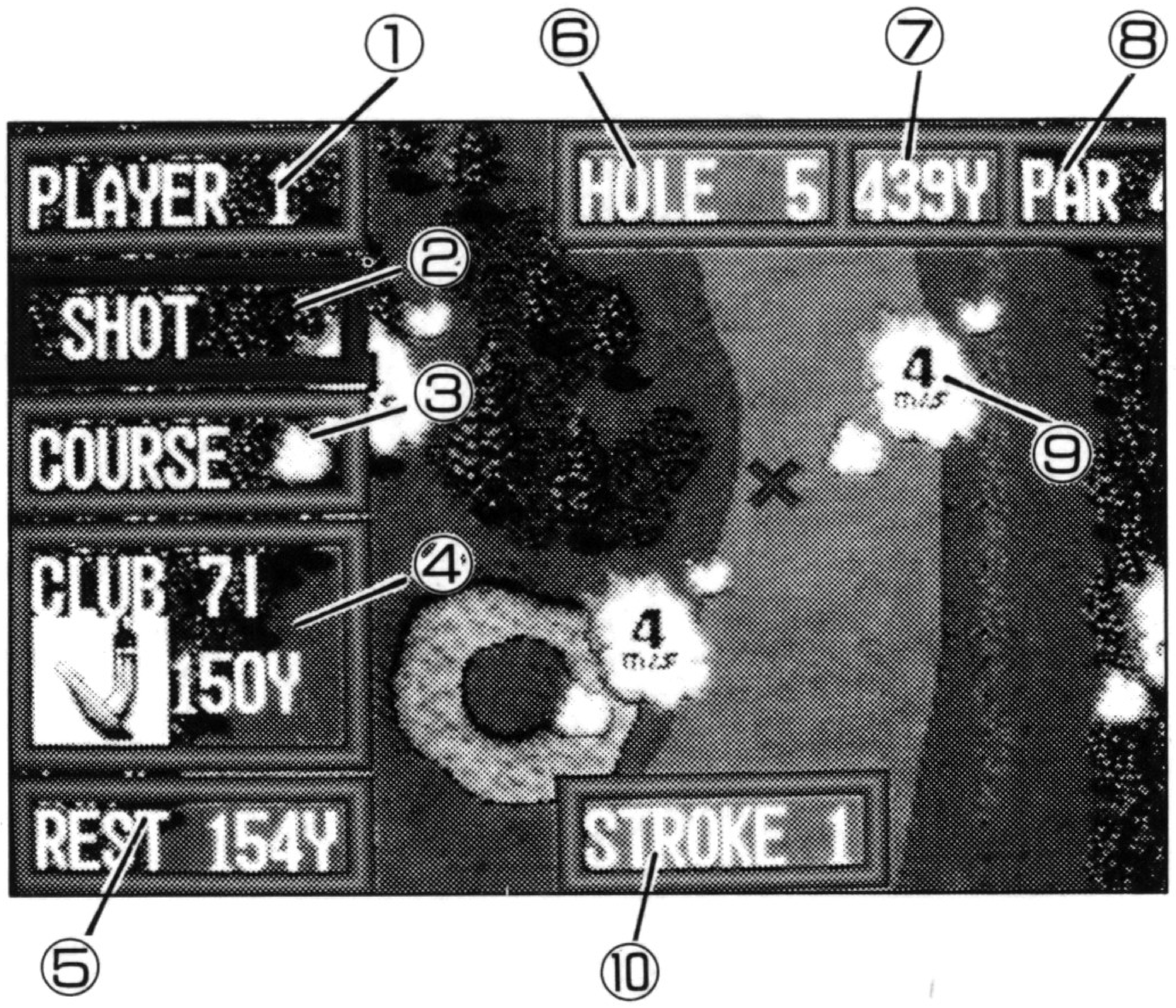
「トッププレイヤーズカントリークラブ」と「SNKチャンピオンシップゴルフコース」の 2 つから選択します。ナッソーゲームの時は、さらに「OUT」か「IN」かを選びます。

■キャディーが必要かの選択

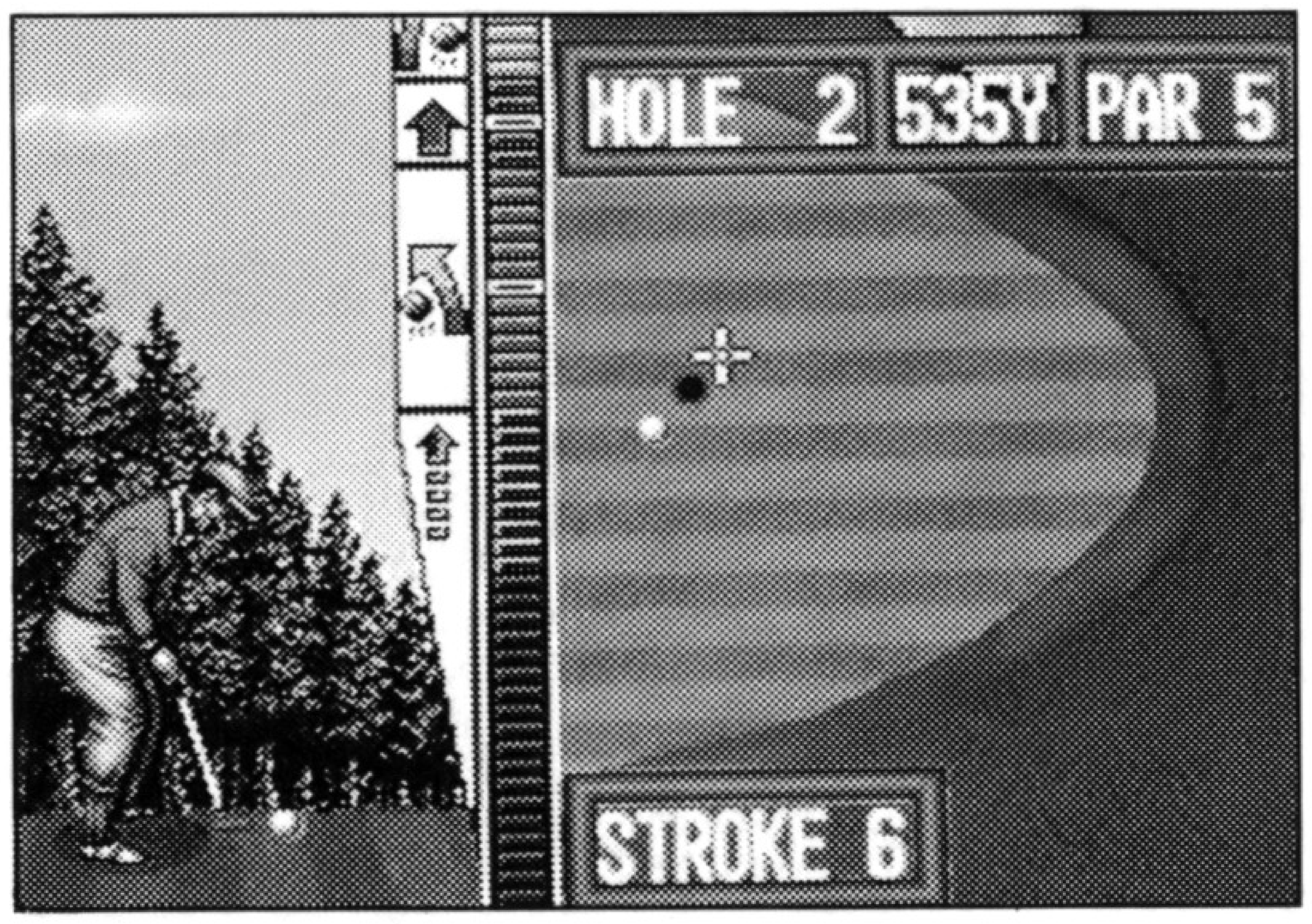
「はい」でキャディーを呼び出せます。「いいえ」にすると、呼び出すことはできません。

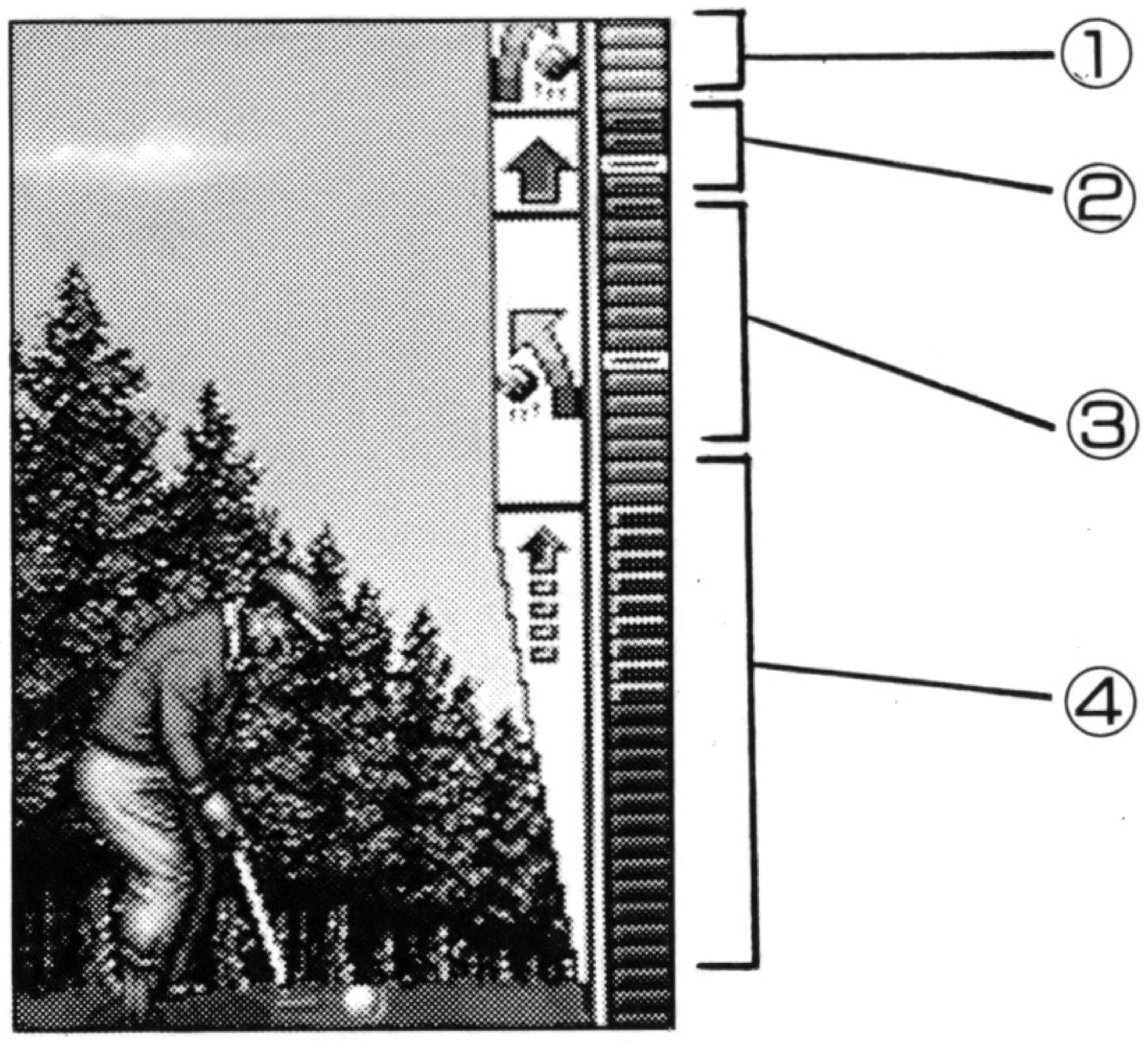
■ゲーム画面

①プレイヤーナンバー
②ショットモード
③コース参考モード
④クラブ選択モード
⑤キャディー呼び出しモード、
　又は残りヤード数
⑥ホールナンバー
⑦ホールのヤード数
⑧パー数
⑨風向き、風速
⑩このホールでのストローク



モード選択





■SHOTを選択した場合

まず、レバーでボールを打つ方向を決めます。次にAボタンを押すとゲージが動きだし、再び押すと止まります。その時のゲージの位置で打ったボールの球種と飛距離が決まります。さらにボールを打つ時に、レバー上でトップスピンの低いボール、レバー下でバックスピンの高いボールとなります。

【ゲージ説明】

①ゾーン：フェードボール(右へ曲がる球筋)。一番上が最も右へ曲がります。

②&④ゾーン：ストレートボール。②の真ん中がフルスイングです。

③ゾーン：ドローボール(左へ曲がる球筋)。③の真ん中が最も左へ曲がります。

■COURSEを選択した場合

Aボタンを押すごとに、コース、グリーンのアップ、コース全体図と画面が切り変わります。コース画面をレバーで、スクロールさせることができます。

■CLUBを選択した場合

A、Bボタンを使って、クラブを選択します。クラブの最大飛距離は、風向き、ボール下の情況などによって違ってきます。

■CADDIEを選択した場合

キャディーがアドバイスをしてくれます。

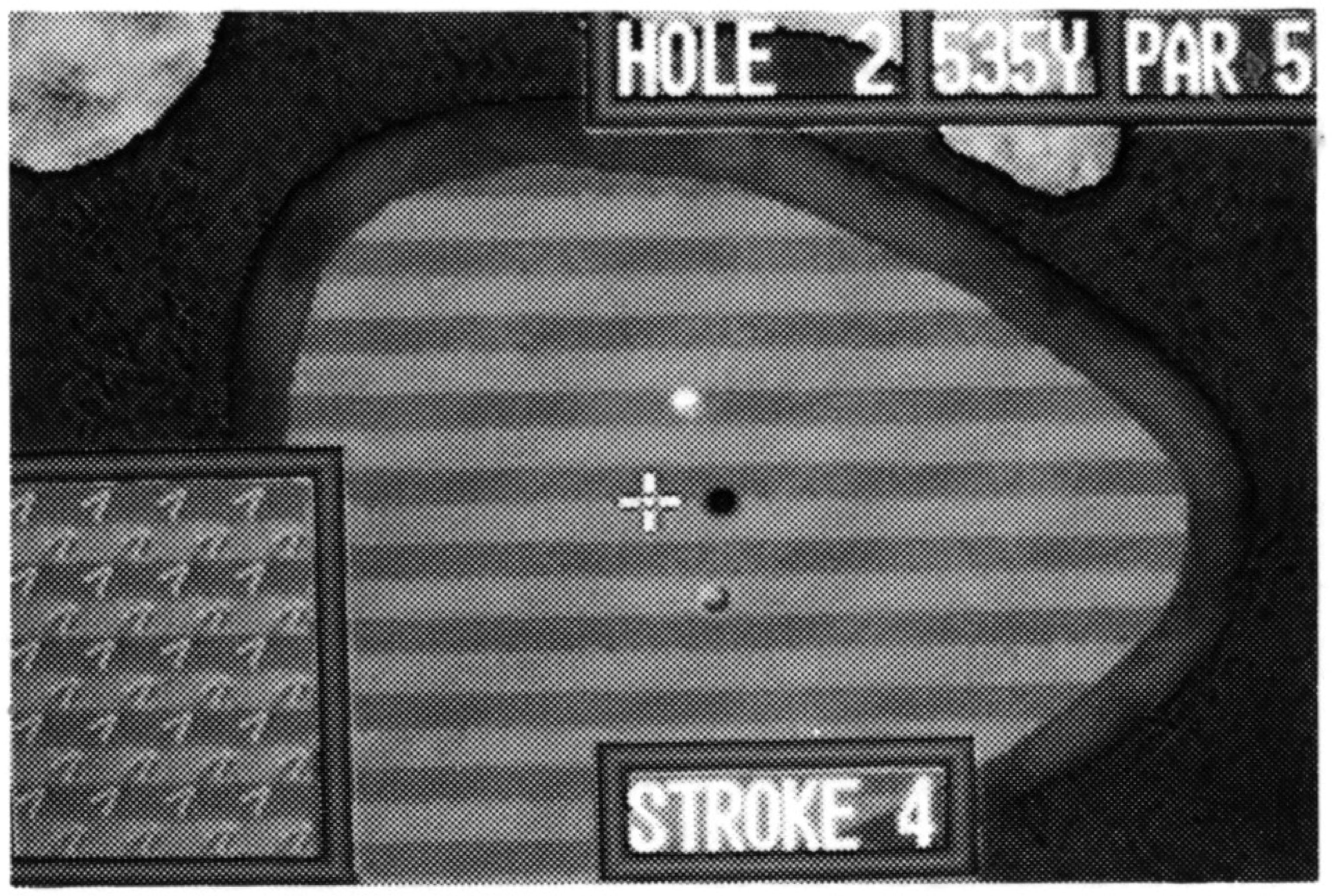
■スコアー表を見る場合

モード選択画面の時に、Dボタンでスコアーを見ることができます。

その他の画面

■グリーンアップ画面

ボールがグリーンのエリア内に入ると、グリーンが拡大され芝目が表示されます。グリーンにのるとクラブの選択はできません。パターだけを使用します。



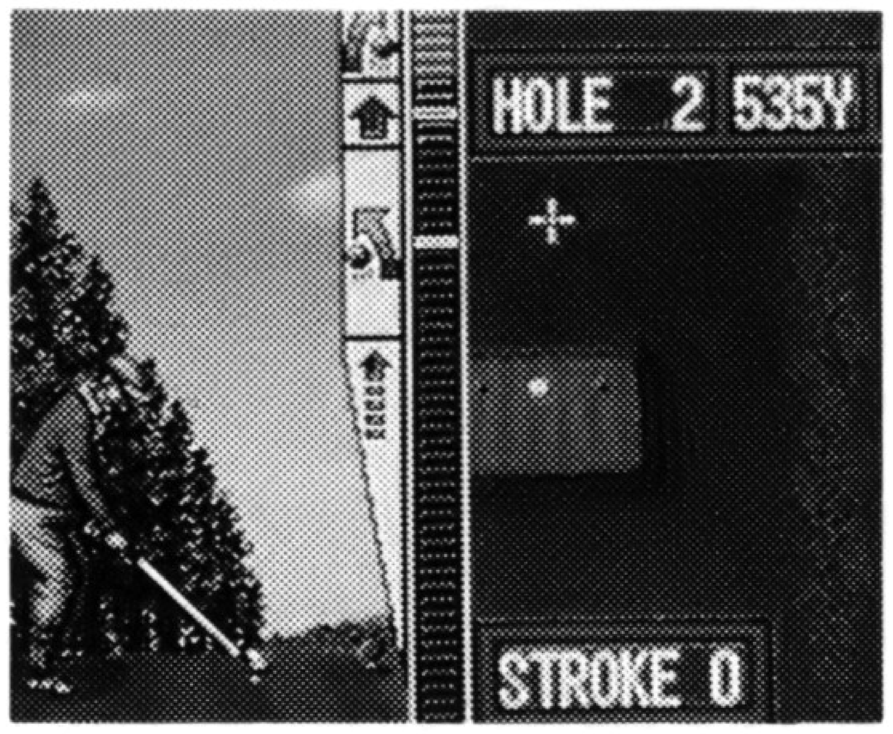
■結果画面

1 ホール終わるごとに、またはドラコン、ニアピンの1打目後に、結果画面が表示されます。

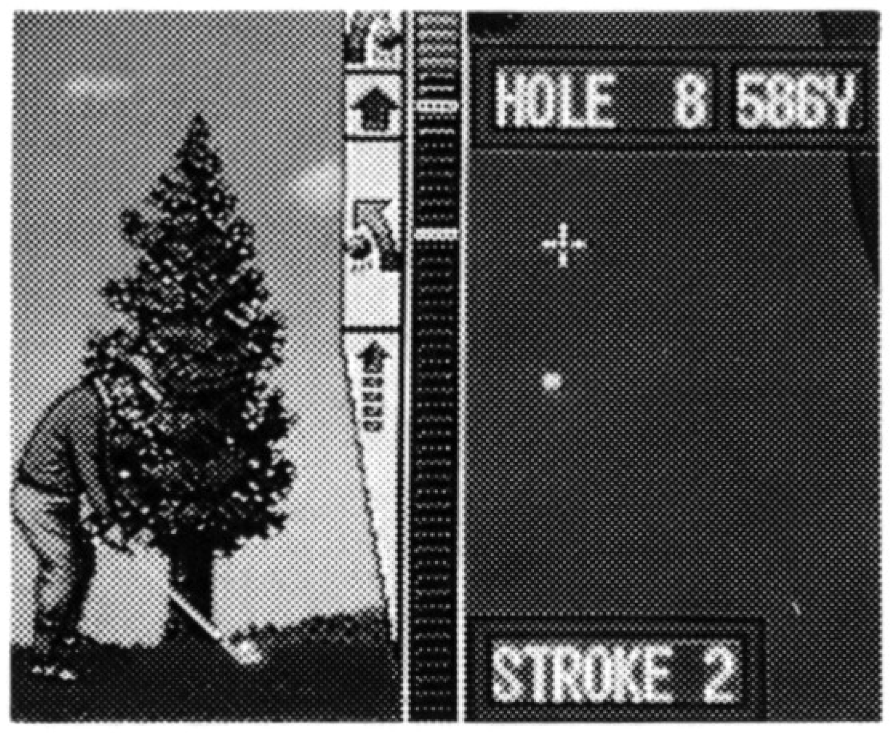
①プレイヤーナンバー
②勝敗
③マッチの成績、トータルポイント
④ストロークの成績
⑤ドラコン、ニアピンの勝者、
ホールインワン達成者

※ナッソーゲームでは、ホールアウト後にマッチ、ストローク、ドラコン、ニアピン、ホールインワンすべての成績を、ポイントに変換し表示します。

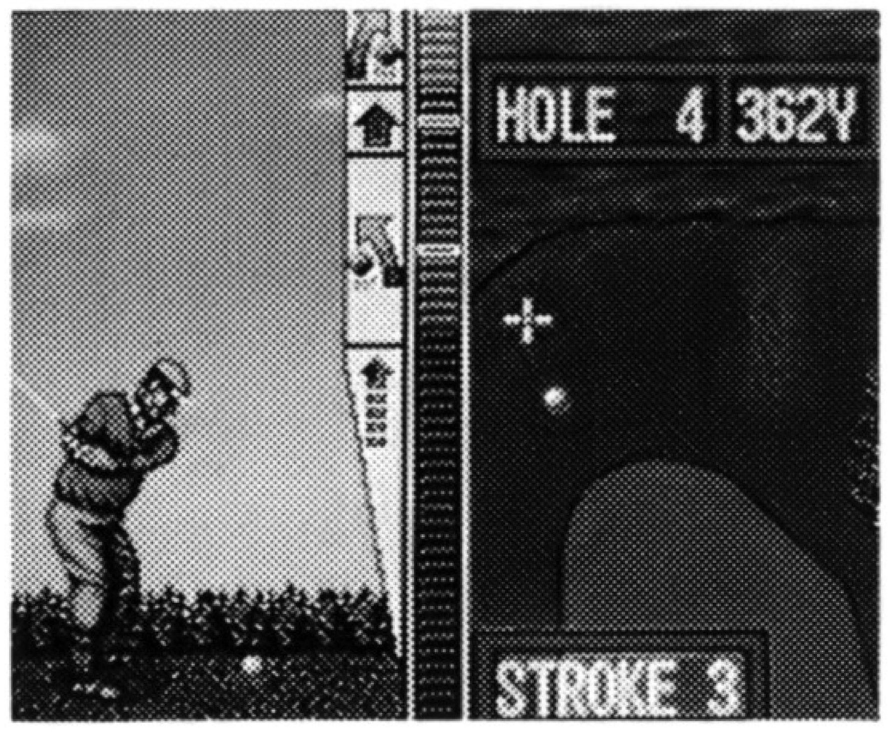
■ボール下の情況



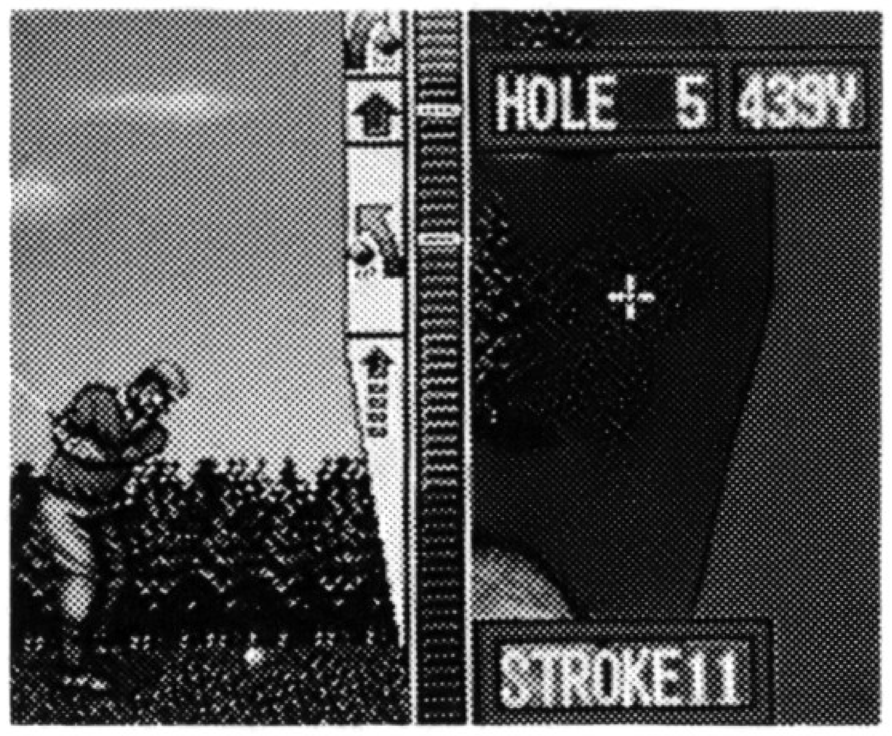
[ティーグラウンド]



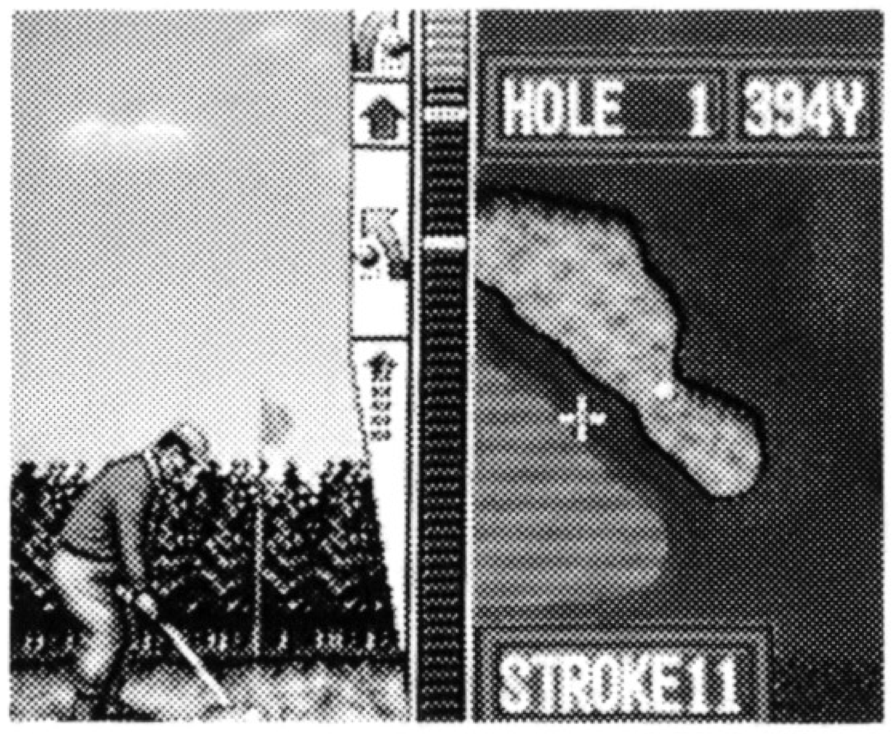
[フェアウェイ]



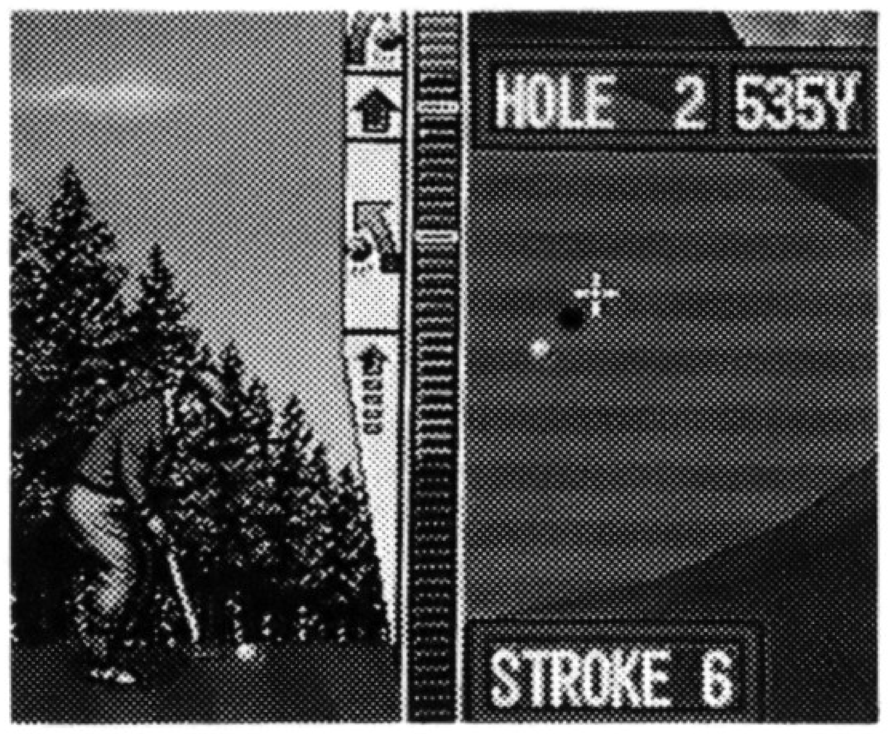
[ラ フ]



[ディープラフ]



[バンカー]



[グリーン]

RULES FOR EACH GAMES

各ゲームのルール

■ストロークプレイ

18ホールすべてプレイして、その合計打数(ストローク)によって順位が決定します。ストローク数の最も少ない者が勝者となります。

■マッチプレイ

1対1の対戦形式でプレイします。各ホールごとにストローク数の少ない方が勝者となり、18ホールを終えて勝ち越した方が勝者となります。途中、勝ち越したホール数が残りのホール数と等しくなった時、そのホールはドーミーホールとなり、負けている側はこのホールを勝たないとゲームオーバーです。

■ナッソーゲーム

OUT 1番〜9番かIN10番〜18番のどちらか9ホールを使って、マッチプレイを行います。そして、9ホール終了後に成績をすべてポイントに変換して両者の間でやりとりし(ポイントはすべて勝った者が、負けた者から受け取ります)、ポイント数の多い方が勝ちです。
ポイントはストローク1打差につき10ポイント、9ホール終了して勝ちホール数の多い方(UPしている方)に50ポイントが与えられます。また、スペシャルポイントとして、ドラコン・ニアピンの勝者、ホールインワン達成者は1つにつき20ポイント与えられます。

【「プレス」について】
ナッソーゲームでは、ポイント数の合計が多い方が勝ちですが、大逆点のチャンスを与えてくれるルールもあります。それが「プレス」です。適用するための条件は、8ホール終了時点でホール数2ダウン以上負けていて、最終ホールに勝っても逆転不可能という場合。この時、負けている人は「プレス」を宣言することができます。そして、「プレス」した方が最終ホールで勝つと、それまでのマッチプレイでの負けがチャラになります。もし、この時点で宣言した側がストローク数とスペシャルポイントでポイントを稼いでいれば、逆転することも可能なわけです。しかし、逆に最終ホールで「プレス」した方が負けた場合は、通常の2倍の負けポイント(100ポイント)を相手に与えなければなりません。
※「プレス」するか否かは、最終ホールのスタート前に表示されるので、選択してください。
※「プレス」宣言できるのは負けているプレイヤーで、勝っている方は「プレス」宣言されたら必ず受けることになります。

ローカルルール

■ゴルフローカルルール

OB

OBゾーン内(森や海)にボールが入った場合はOBとなり、1打ペナルティーとして加算され、打った地点から打ち直しとなります。

HAZARD

川、池など水の中にボールが入った時、1打ペナルティーとして加算され、定められた位置にボールが移されます。

GIVE UP

そのホールのパー数の3倍を打った時点でGIVE UPとなり、そのホールでのプレイは終わり次のホールへ移ります。

※その他、実際のゴルフのルールと異なる場合があります。

CHARACTERS

キャラクターの紹介

DAVID FUJIYAMA

デビッド　ふじやま

MASASHI KURAZAKI

まさし　くらざき

HUBERT BELGER

ヒューバート　ベルガー

JACK STADLE

ジャック　スタッドル

NEOGEOテレフォンサービス

☎06(339)0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

NGCD-003

TOP PLAYER'S GOLF™

SNK